

# Reglement interne competitie

## HWP clubkampioenschap

### *Speelvorm:*

Het HWP clubkampioenschap wordt gespeeld in een Zwitsers systeem en duurt 9 ronden. Er wordt gespeeld in twee groepen (A en B) met promotie-degradatiesysteem.

Die 9 ronden voor het kampioenschap worden gepland zo veel mogelijk buiten de NHSB-competitie en zullen niet gelijk vallen met een N1-teamwedstrijd. De speeldata worden van tevoren vastgesteld en bekendgemaakt via de website.

### *Speeltempo:*

Tempo van het clubkampioenschap is NHSB tempo (100 minuten + 10 seconden increment).

De enige uitzondering zijn jeugdspelers in groep B, die spelen ( 60 minuten + 10 seconden increment). Indien een senior tegen een jeugdlid wordt ingedeeld, wordt daarbij het tempo van de jeugdspeler gevolgd. Deze mag ook voor standaard speeltempo kiezen.

### *Rangschikking:*

De winnaar is degene met de meeste punten. Bij gelijk eindigen hanteren we

In groep A: zal er de week na de laatste ronde een tie-break worden gespeeld, indien twee spelers gelijk eindigen en een rapidtoernooi indien drie of meer spelers gelijk eindigen. Mocht dit om wat voor reden niet te organiseren zijn dan wordt de winnaar aangewezen op basis van onderling resultaat, SB-punten, TPR. In die volgorde.

In groep B: onderling resultaat, weerstandspunten. In die volgorde.

### *Afwezig:*

In groep A: Afmelden is verplicht en dient te gebeuren uiterlijk donderdag voorafgaand aan de nieuwe speelronde bij Frank Beverdam. Het is toegestaan om in ronde 1 t/m 7 een BYE op te nemen. Dit levert een half punt op.

In groep B: Afmelden hoeft niet, leden melden zich aan in zaal tussen 20:00 en 20:10.

Afwezige leden krijgen twee keer een BYE (half punt, geen weerstandspunten). Is men vaker afwezig krijgt het lid geen punten. Uitzondering is de laatste ronde (ronde 9), waarin geen enkele deelnemer een BYE kan krijgen. Paring BYEs of afwezigheid door NHSB wedstrijden leveren een heel punt op (ook in ronde 9).

### *Prijzen:*

De winnaar van groep A wordt clubkampioen (er is een wisselbeker).

De winnaar van groep B promoveert naar groep A. Daarnaast komen er in groep B drie ratinggroepen waarvan de winnaars een prijs krijgen. De standen van de ratinggroepen komen ook op de website. In de laatste ronde worden de nummers 1 en 2 van de ratinggroepen tegen elkaar ingedeeld als ze nog niet tegen elkaar zijn uitgekomen.

## **HWP bekercompetitie**

### *Speelvorm:*

De HWP bekercompetitie is een knock-out-toernooi over 6 ronden. De winnaar gaat door naar de volgende ronde. Bij remise volgt een serie snelschaakpartijen met telkens verwisselde kleur tot er een winnaar is.

### *Speeltempo:*

Tempo van het clubkampioenschap is NHSB tempo (100 minuten + 10 seconden increment). De enige uitzondering zijn jeugdspelers, die spelen ( 60 minuten + 10 seconden increment)

### *Afwezig:*

Wedstijden staan op de website, afmelden in overleg met tegenstander en wedstrijdleider.

### *Prijzen:*

De winnaar wordt bekerkampioen (er is een wisselbeker).

## **HWP rapidkampioenschap**

### *Speelvorm:*

Het HWP rapidkampioenschap wordt aan het einde van het seizoen over vier avonden verspeeld in een Zwitsers toernooi van 12 rondes.

Er zijn drie rondes per avond, een lid kan op een avond 2 of 3 partijen spelen (afmelden altijd in overleg met de wedstrijdleider).

### *Speeltempo:*

Tempo van het rapidkampioenschap is (20 minuten + 5 seconden increment).

### *Rangschikking:*

De winnaar is degene met de meeste punten. Bij gelijk eindigen hanteren we weerstandspunten als tiebreak.

### *Afwezig:*

Afmelden hoeft niet, leden melden zich aan in zaal tussen 20:00 en 20:10.

Afwezige leden krijgen drie keer een BYE (half punt, geen weerstandspunten). Is men vaker afwezig krijgt de deelnemer geen punten. Uitzondering is de laatste ronde (ronde 12), waarin deelnemers geen BYE krijgen.

Paring BYEs leveren een heel punt op.

### *Prijzen:*

De winnaar wordt rapidkampioen.

## **HWP snelschaakkampioenschap**

### *Speelvorm:*

Aan het einde van het seizoen vindt het snelschaakkampioenschap plaats. Het HWP snelschaakkampioenschap wordt gespeeld op één avond in een Zwitsers systeem en van 11 rondes.

### *Speeltempo:*

Tempo van het snelschaakkampioenschap is (5 minuten plus 2 seconden zonder increment).

### *Rangschikking:*

De winnaar is degene met de meeste punten. Bij gelijk eindigen hanteren we in principe weerstandspunten als tiebreak.

### *Afwezig:*

Afmelden hoeft niet, leden melden zich aan in zaal tussen 20:00 en 20:10.

### *Prijzen:*

De winnaar wordt snelschaakkampioen.

## **HWP Keizer competitie**

### *Speelvorm:*

Iedere dinsdag, mits er geen andere bijzondere activiteiten plaatsvinden is er een Keizer competitie. Op de laatste dinsdag van de maand kunnen de leden kiezen tussen Keizer of Keizer rapid. Tijdens de Keizer competitie speelt men een partij tegen een tegenstander van gelijk niveau.

### *Speeltempo:*

Tempo van het Keizer kampioenschap is NHSB tempo (100 minuten + 10 seconden increment). De enige uitzondering zijn jeugdspelers, die spelen ( 60 minuten + 10 seconden increment)

### *Rangschikking:*

Het Keizer systeem wordt ingedeeld op basis van TPR. De winnaar is degene met de hoogste TPR. Aangezien we indelen en rangschikken op basis van TPR zijn er geen BYEs nodig. Het aantal gespeelde partijen doet er voor de TPR niet toe. Wel eisen we dat leden minstens 40% van de rondes hebben gespeeld (een paring BYE telt mee) om in de eindrangschikking te komen.

### *Afwezig:*

Afmelden hoeft niet, leden melden zich aan in zaal tussen 20:00 en 20:10.

### *Prijzen:*

De winnaar wordt Keizer kampioen.

## **HWP Keizer rapid competitie**

### *Speelvorm:*

Iedere laatste dinsdag van de maand (er zijn uitzonderingen, zie agenda), mits er geen andere bijzondere activiteiten plaatsvinden kunnen de leden kiezen tussen Keizer of Keizer rapid. Tijdens de Keizer rapid competitie speelt een lid op een avond drie rapid partijen tegen tegenstanders van gelijk niveau.

### *Speeltempo:*

Tempo van het Keizer rapid kampioenschap is (20 minuten + 5 seconden increment).

### *Rangschikking:*

Het Keizer systeem wordt ingedeeld op basis van TPR. De winnaar is degene met de hoogste TPR. Aangezien we indelen en rangschikken op basis van TPR zijn er geen BYEs nodig. Het aantal gespeelde partijen doet er voor de TPR niet toe. Wel eisen we dat leden minstens 40% van de rondes hebben gespeeld (een paring BYE telt mee) om in de eindrangschikking te komen.

### *Afwezig:*

Afmelden hoeft niet, leden melden zich aan in zaal tussen 20:00 en 20:10.

### *Prijzen:*

De winnaar wordt Keizerrapid kampioen.

**Algemeen:** als het reglement niet voorziet beslist de wedstrijdleider.

